

WORKSHOP JEU

JEU ET GAME DESIGN COMME PRATIQUE ARTISTIQUE

Avec le **Collectif GameLab-ArtGame**

2nd semestre

Mer. 11 mars et sam. 21, 28 mars et 11 avril

mer. 18h-20h / sam. 11h-19h

Au Studio La Vignette

Cet atelier propose une initiation au *game design* en tant que pratique artistique, à travers la création collective d'un parcours ludique sur le campus universitaire. L'objectif est d'explorer la dimension esthétique du jeu, non seulement dans ses formes plastiques, mais surtout dans la manière dont ses mécaniques suscitent des émotions spécifiques.

Après une prise de connaissance du cadre de création et une exploration cartographique sensible du campus (espaces artistiques, vivants, de savoir, d'usages), les participante-s traduiront ces espaces en mécaniques ludiques, univers narratifs et intentions réflexives. Chaque équipe concevra une carte-jeu intégrée à un dispositif commun.

Le processus comprendra des phases d'exploration, de *game design*, de création, de test, d'amélioration et se conclura par une présentation publique sous forme d'exposition jouable. Cet atelier invite à reconnaître le jeu comme un art à part entière, expressif, accessible et porteur de sens.



« Exposition jouable » début mai 2026